



1. Categorias e Inscrições;

- 1.1 - As categorias; Sub 13 (2009/2010), Sub 15 (2007/2008) Sub 17 (2005/2006).
- 1.2– Podem ser inscritos até 28 atletas por equipe. Pode inscrever atleta o prazo (data) que esta no cronometro regressivo do site. Onde o mesmo jogar algum jogo da primeira fase para jogar a fase final.
- 1.3 - Cada equipe recebe um link de inscrição, particular a sua equipe e categoria. Não será permitido a inscrição de atleta em súmula na hora do jogo. Todos atletas para estar apto a jogar, deve ser inscrito através do link, 48hs antes do jogo e o nome constar em súmula.
- 1.4 - Pode ser inscrito também através do link, 4 integrantes de comissão técnica, porém é permitido a presença de 3 integrantes da comissão técnica em campo de jogo.

2.0 - Das Partidas;

- 2.1 - Durante a partida será permitido até 9 substituições para as categorias sub 15 e sub 17, em um total de 3 paradas. Já para a categoria sub 13, as mesmas são ilimitadas e volantes, o atleta pode sair e retornar ao jogo.
- 2.2- Para iniciar o jogo, cada equipe deve ter em campo, no mínimo 7 (sete) atletas, encerrando-se a partida com 6 (seis) atletas em campo e será considerada perdedora.
- 2.3 - Em caso de eliminação (seja por W.O ou por alguma irregularidade), todos os jogos antecedentes, serão válidos, e os jogos ainda não realizados serão considerados W.O (5x0) a favor da equipe que ainda precisaria jogar. Sendo este caso específico para a fase de grupos e jogos da primeira fase. Já na fase de mata-

mata, quartas de finais, semifinais e final, a equipe adversária que confrontou com a equipe eliminada, ganha a chance de voltar a competição, sendo beneficiada pela eliminação.

2.4 - para categorias sub 13, o tiro de meta é cobrada na linha da grande área e os escanteios a bola deve ficar posicionada entre a linha da grande área e marca oficial do escanteio.

2.5 - O tempo de jogo para categoria será;

2.5.1 Categoria sub 13 – dois tempos de 25 minutos corrido. Totalizando 50 minutos de jogo.

2.5.2 Categoria sub 15 – dois tempos de 30 minutos corrido. Totalizando 60 minutos de jogo.

2.5.3 Categoria sub 17 – dois tempos de 35 minutos corrido. Totalizando 70 minutos de jogo

3.0– Suspensões e punições;

3.1- O atleta ou comissão técnica que receber 3 cartões amarelos ou 1 cartão vermelho, esta automaticamente suspenso da próxima partida. Os cartões amarelos são zerados para a fase final. Mas caso o atleta leve cartão vermelho ou o terceiro amarelo no último jogo da primeira fase, o mesmo cumprirá suspensão na segunda fase.

3.2- A equipe que atuar de forma irregular estará eliminada da competição.

3.3 - O atleta só pode jogar por uma instituição, independentemente de ser categorias diferentes. Pela sua equipe ele pode jogar em até 2 (duas) categorias.

3.4 - Os atletas ou membros da Comissão técnica que se envolverem em tumultos, ofensas e agressões à arbitragem, a outros atletas ou organizadores do evento, dentro ou fora do jogo, uniformizados ou não, serão submetidos a julgamento pelo Juízo Arbitral.

4.0 - Documentos válidos para a participação nos jogos;

- Identidade
- Passaporte
- Carteira de trabalho
- Carteirinha de estudante que tenha foto e data de nascimento.

- Declaração escolar, com foto, carimbo e assinatura da direção da escola.

4.1 - Nenhum atleta poderá participar dos jogos sem a apresentação da documentação devida apresentada acima.

5.0- Dos equipamentos de jogo;

5.1 - Será obrigatório uso de caneleiras.

5.2 - Equipes devidamente uniformizadas, com cores de calções e meiões iguais.

5.3 - Em caso de uniformes iguais, será feito sorteio e a equipe perdedora terá 15 minutos para providenciar a troca.

6.0- Formula de disputa;

6.1 - Para todas as categorias – grupo único, jogando todos contra todos, classificando as 4 primeiras colocadas, se enfrentando em cruzamento olímpico nas semifinais.

6.2 – semifinais - 1º x 4º e 2º x 3º , onde os 1º e 2º colocados jogam pelo empate para obter a vaga a final.

6.3 – Critérios de classificação dentro do grupo;

1º - em caso de duas equipes empatas, confronto direto;

2º - em caso de 3 ou mais equipes empatadas, saldo de gols entre os jogos das equipes empatadas;

3º - maior número de vitórias;

4º - saldo de gols;

5º - menor número de cartões amarelos;

6º - menor número de cartões vermelhos;

7º - melhor ataque;

8º - melhor defesa;

9º - sorteio.

7.0- Do Juízo Arbitral;

7.1 – Compete ao JUÍZO ARBITRAL, organizado por advogado especializado na área desportiva, para que de maneira célere e simples, processe e julgue as pessoas físicas e/ou jurídicas que infringirem os regulamentos.

7.2 - Serão aplicadas as penas previstas no CBJD (código brasileiro de justiça desportiva vigente) ou outra pelo juízo arbitral definida, observando os princípios que regem a justiça desportiva, bem como, as alterações trazidas dentro do próprio regulamento. Sobre o procedimento aplicado, também será utilizado como BASE o CBJD, mas, tendo autonomia para processar e julgar da forma que melhor aprouver o Juízo Arbitral, inclusive com regras aqui estabelecidas.

7.3 - Os processos serão instaurados da seguinte maneira:

§ 1º - A comissão organizadora encaminhará relatório/termo de encaminhamento das partidas para a apuração de eventual irregularidade/responsabilização/punição;

§ 2º - Atletas e clubes (apenas) poderão propor denúncia (modelo será disponibilizado no e-mail dos clubes inscritos), ao valor de R\$ 300,00 (trezentos reais), para o e-mail: pretodu@amistosos.com.br. A denúncia só será avaliada com a confirmação de compensação do valor citado. A conta para depósito é: Banco do Brasil – CC:126757-4 – AG: 0352-2 – BENEFICIÁRIO: AMISTOSOS EVENTOS LTDA ME. CHAVE PIX: CNPJ 21.773.406/0001-87.

§ 3º - Após o envio dos documentos citados nos parágrafos anteriores, será dada ciência a parte contrária/interessados para que no prazo de 48 (quarenta e oito horas), ofereçam resposta/defesa, juntando as provas que julgarem necessárias.

§ 4º - Com ou sem a resposta citada acima, o juízo arbitral julgará a demanda, de maneira fundamentada no prazo de 5 (cinco) dias úteis. Da decisão não caberá recurso.

§ 5º - Se a denúncia proposta na forma do § 2º for julgada procedente, o valor será devolvido à parte.

7.4 - Em caso de briga generalizada, os times serão eliminados da competição sem a obrigatoriedade de se instaurar o procedimento citado, sem prejuízo das demais punições perante o Juízo Arbitral.

As equipes respondem sobre as atitudes dos seus torcedores. A equipe que identificar os torcedores infratores mediante a confecção de Boletim de Ocorrência quanto a infração do mesmo, terá sua pena diminuída.

8.0- Adequações finais;

8.1 - Os casos omissos ou conflitantes a esse regulamento serão discutidos e resolvidos pela comissão organizadora ou TRIBUNAL ARBITRAL, respeitando sempre os princípios inerentes a justiça desportiva.