



COPA LAND VIEW

FUTEBOL 7

REGULAMENTO – 2022

1. Dos inscritos:

1.1 - Cada agremiação poderá inscrever no máximo 23 atletas em sua equipe e 4 integrantes de comissão técnica. Levando apenas 18 atletas e 2 comissões técnica para o campo de jogo.

§ 1º – Será considerada como participação irregular a participação de atleta inscrito na Super Liga Bigbol no mesmo semestre.

§ 2º - A responsabilidade pela inscrição dos atletas e de suas condições cabe a equipe e não a organização da competição.

§ 3º - Poderão as equipes “transferir” atletas na janela de transferência para o segundo semestre, desde que respeitado os demais critérios.

1.2 - Os atletas só podem ser inscritos dentro do prazo especificado no site. E o atleta para poder jogar a segunda fase (fase final) tem que ter jogado ao menos um jogo da primeira fase.

1.3 – Cada agremiação deverá fazer sua inscrição online, através do link que estará liberada a partir do dia 03/02/2022 no site amistosos.com.br. Sendo obrigatório preencher todos os campos de documentação.

INSCREVER ATÉ 48HS ANTES DO SEU JOGO.

1.4 – Atletas Federados (amadores ou profissionais) seja das modalidades de futebol; futebol de salão ou futsal, bem como, atletas que estão participando (inscritos atualmente/no decorrer das competições) de qualquer competição que contenha em sua denominação/seja organizada por "liga amadora", não poderão participar da competição, sob pena de eliminação e demais penalizações perante o Tribunal Arbitral.

§ 1º - A única exceção será quanto a atletas sub-17 (nascidos até 31/12/2005).

2. Das partidas:

2.1 - É de obrigação das equipes estar adequadamente uniformizadas para os jogos, mantendo um padrão de logos, fontes e cores. Não será permitido o uso de coletes e é de suma importância que as equipes

tenham um segundo uniforme vez que, declarando a arbitragem a impossibilidade das equipes se enfrentarem face a semelhança dos uniformes, haverá um sorteio e a equipe vencida terá 20 (vinte) minutos para apresentar-se novamente apta, sob pena de ser declarado W.O.

§ 1º - Em caso de a equipe precisar utilizar um jogador de linha no gol, o atleta não poderá utilizar colete. Tenha sempre uma camisa avulsa para essas situações.

2.2 - Não será permitido uso de meias, apenas meiões.

2.3 – Não será obrigatório o uso de caneleira.

2.4 - Todo atleta deve apresentar documentação de identificação física e original (cópia colorida autenticada também será aceita). Identidade; carteira de motorista; carteira de trabalho ou passaporte são exemplos dos documentos válidos. Não será aceita documentação por foto, aplicativo e etc.

2.5 - A taxa de arbitragem será de R\$ 100,00 (cem reais) por equipe e deve ser paga em espécie ou PIX (CNPJ 21.773.406/0001-87 - BENEFICIÁRIO: AMISTOSOS EVENTOS LTDA ME), antes do jogo, sob pena de ser considerado W.O, sem prejuízo de eventual punição pelo Juízo Arbitral.

2.6 – Será utilizada a regra do Futebol 7, regras do fut7, de acordo com o livro de regras, edição 2022 (ou imediatamente anterior), da FF7PR e confederação brasileira de fut7, com eventuais alterações aqui expostas.

2.7 – Para iniciar o jogo, cada equipe deve ter em campo, no mínimo 5 (cinco) atletas, encerrando-se a partida com 3 (três) atletas em campo será considerada perdedora por W.O. Nesses casos nem a equipe e nem os atletas terão as penas de multa e de suspensão, apenas a eliminação.

2.8 – Atendimento em campo ao atleta só será autorizado pelo árbitro, devendo o atleta atendido sair do campo (pela parte mais próxima) sendo obrigatória a sua substituição devido ao atendimento.

2.9 – Não será permitido uso de brinco, colares, pulseiras, piercing, alargadores, alianças, ou qualquer tipo de metal, que possam ser um risco a integridade física do atleta que faz uso e de seu adversário.

2.10 – Tornozeleiras, ataduras, ou meias de cor diferentes a dos meiões, não poderão serem utilizadas por cima dos meiões.

3. Tempo de jogo;

3.1 - Os jogos terão 50 (cinquenta) minutos de duração, dividido em 2 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos.

§ 1º – Haverá tolerância de 15 minutos para o primeiro jogo. Após, será considerado W.O.

4. Suspensões e punições;

4.1 - O atleta que receber 3 cartões amarelos ou 1 cartão vermelho (cabará julgamento de acordo com relatório do árbitro), estará automaticamente suspenso da próxima partida. Os cartões amarelos são zerados para segunda fase.

§ 1º – Cumprirá suspensão o atleta que no último jogo da primeira fase receber o terceiro cartão amarelo, ficando fora do primeiro jogo da segunda fase.

§ 2º – Se o atleta que já tem dois cartões amarelos, na sequência dos jogos/rodadas, o mesmo tomar seu terceiro amarelo e no mesmo jogo tomar um cartão vermelho, o atleta irá cumprir dois jogos de suspensão. Um jogo pelo terceiro amarelo e um jogo pelo cartão vermelho.

4.2 - Em caso de eliminação (seja por W.O ou por alguma irregularidade), todos os jogos antecedentes a punição, serão válidos, e os jogos ainda não realizados serão considerados W.O (5x0) a favor da equipe que ainda precisaria jogar. Sendo este caso específico para a fase de grupos e jogos da primeira fase. Já na fase de mata-mata, quartas de finais, semifinais e final, a equipe adversária que confrontou com a equipe eliminada, ganha a chance de voltar a competição, sendo beneficiada pela eliminação.

4.3 - Os atletas ou membros da Comissão Técnica que se envolverem em tumultos, agressões físicas, ofensas à arbitragem, a outros atletas ou organizadores do evento, dentro ou fora do jogo, uniformizados ou não, serão submetidos a julgamento pelo Juízo Arbitral.

5. Formula de disputa;

5.1 - Serão 12 equipes divididas em 2 grupos com 6 equipes. Classificando as 4 primeiras colocadas de cada grupo, onde os primeiros e segundos colocados de cada grupo jogam pelo empate as quartas de final.

Para as quartas de final os confrontos estão definidos;

1ª do grupo A x 4ª. Do grupo B (jogo 1)

2ª do grupo A x 3ª. Do grupo B (jogo 2)

3ª do grupo A x 2ª. Do grupo B (jogo 3)

4ª do grupo A x 1ª. Do grupo B (jogo 4)

5.2 - As vencedoras desses confrontos das quartas de finais, passam as semifinais e os confrontos serão definidos da seguinte forma;

Vencedor do jogo 1 x vencedor do jogo 3

Vencedor do jogo 2 x vencedor do jogo 4

5.3 - Em caso de empates na fase de grupos, entre as equipes, segue abaixo os critérios para classificação as quartas de finais:

- 1° - em caso de duas equipes empatas, confronto direto;
- 2° - em caso de 3 ou mais equipes empatadas, saldo de gols entre os jogos das equipes empatadas;
- 3° - maior número de vitórias;
- 4° - saldo de gols;
- 5° - menor número de cartões amarelos;
- 6° - menor número de cartões vermelhos;
- 7° - melhor ataque;
- 8° - melhor defesa;
- 9° - sorteio.

5.4 - Em caso de empate nas semifinais e finais, os vencedores serão decididos em melhor de 3 shoot out.

6. DO JUÍZO ARBITRAL

6.1 – Compete ao JUÍZO ARBITRAL, organizado por advogado especializado na área desportiva, para que de maneira célere e simples, processe e julgue as pessoas físicas e/ou jurídicas que infringirem os regulamentos.

6.2 - Serão aplicadas as penas previstas no CBJD (código brasileiro de justiça desportiva vigente) ou outra pelo juízo arbitral definida, observando os princípios que regem a justiça desportiva, bem como, as alterações trazidas dentro do próprio regulamento e termo de adesão. Sobre o procedimento aplicado, também será utilizado como BASE o CBJD, mas, tendo autonomia para processar e julgar da forma que melhor aprover o Juízo Arbitral, inclusive com regras aqui estabelecidas.

6.3 - Os processos serão instaurados da seguinte maneira:

§ 1º - A comissão organizadora encaminhará relatório/termo de encaminhamento das partidas para a apuração de eventual irregularidade/responsabilização/punição;

§ 2º - Atletas e clubes (apenas) poderão propor denúncia (modelo será disponibilizado no e-mail dos clubes inscritos), ao valor de R\$ 300,00 (trezentos reais), para o e-mail: **pretodu@amistosos.com.br**. A denúncia só será avaliada com a confirmação de compensação do valor citado. A conta para depósito é: Banco do Brasil – CC:126757-4 – AG: 0352-2 – BENEFICIÁRIO: AMISTOSOS EVENTOS LTDA ME. CHAVE PIX: CNPJ 21.773.406/0001-87.

§ 3º - Após o envio dos documentos citados nos parágrafos anteriores, será dada ciência a parte contrária/interessados para que no prazo de 48 (quarenta e oito horas), ofereçam resposta/defesa, juntando as provas que julgarem necessárias.

§ 4º - Com ou sem a resposta citada acima, o juízo arbitral julgará a demanda, de maneira fundamentada no prazo de 5 (cinco) dias úteis. Da decisão não caberá recurso.

§ 5º - Se a denúncia proposta na forma do § 2º for julgada procedente, o valor será devolvido à parte.

6.4 - Em caso de W.O (ou similar), ficam equipe e atletas inscritos suspensos por 365 (trezentos e sessenta cinco) dias, a contar da data do W.O de todo e qualquer evento organizado pela AMISTOSOS. Passado tal prazo, para a equipe participar novamente das competições organizadas pela AMISTOSOS deverá pagar o valor de R\$ 200,00 (duzentos reais), bem como, cada atleta inscrito que desejar participar pagará multa no valor de R\$ 50,00 (cinquenta reais).

§ 1º - Se o clube avisar com antecedência de 48h (quarenta e oito horas) antes do horário da partida que não irá comparecer (desistência prévia), será condenada ao pagamento da taxa de arbitragem de ambas equipes - R\$ 200,00 (duzentos reais), mantendo-se as punições por suspensão. Desejando retornar no próximo ano, será devido o valor de R\$ 100,00 (cem reais) pela equipe e R\$ 25,00 por cada atleta.

6.5 - Em caso de briga generalizada, **os times serão eliminados da competição sem a obrigatoriedade de se instaurar o procedimento citado, sem prejuízo das demais punições perante o Juízo Arbitral.**

6.6 – As equipes respondem sobre as atitudes dos seus torcedores. A equipe que identificar os torcedores infratores mediante a confecção de Boletim de Ocorrência quanto a infração do mesmo, terá sua pena diminuída.

7 Adequações finais:

7.1 – O termo de adesão é parte integrante desse regulamento.

7.2 - Os casos omissos ou conflitantes a esse regulamento serão discutidos e resolvidos pela comissão organizadora ou TRIBUNAL ARBITRAL, respeitando sempre os princípios inerentes a justiça desportiva.

Amistosos Eventos