



TAÇA QUALISPORTS

REGULAMENTO - 2022

1. DOS INSCRITOS

1.1 – As equipes inscritas na “Copa Land View” e “Super Liga Big Bol” poderão se inscrever na Taça Qualisports, sendo considerados como inscritos os mesmos atletas daquelas competições, podendo **adicionar 2 (dois) atletas “livres” ou “por empréstimo”, respeitado o seguinte:**

- a) “Atletas livres”: não inscritos nas Taça Landview e Superliga Bigbol;
- b) Atletas inscritos nas Taça Landview e Superliga Bigbol poderão ser inscritos na condição de empréstimo quando sua equipe não se inscrever para a disputa da Taça Qualisports.
- c) os demais regramentos dessa competição.

1.2 – Para utilizar-se do EMPRÉSTIMO, deverá ser paga pela equipe, taxa no valor de R\$ 150,00 (cento e cinquenta reais), diretamente no Banco do Brasil – CC:126757-4 – AG: 0352-2 – BENEFICIÁRIO: AMISTOSOS EVENTOS LTDA ME OU CHAVE PIX: CNPJ 21.773.406/0001-87. Do valor, R\$ 50,00 (cinquenta reais) será destinado a equipe cedente.

1.3 - As equipes que não estiverem inscritas na Copa Land View e Super Liga Big Bowl, poderão inscrever até 20 (vinte) atletas, respeitando os itens a; b e c do artigo 1.1.

1.4 - Os atletas só podem ser inscritos até o PRIMEIRO JOGO da TERCEIRA FASE. Tendo este que ter jogado algum jogo anterior as semifinais para poder disputa-la.

§ 1º – Em todas as fases, para o atleta jogar o segundo jogo, ele tem que estar inscrito em sumula do jogo anterior.

§ 2º – Inscrições até 24hs antes do primeiro jogo da fase, devido ao horário de impressão de sumulas.

1.5 - Cada equipe receberá um link de inscrição e ficará responsável em confirmar os atletas até o prazo estipulado no link.

1.6 – Cada atleta só pode jogar por uma equipe. Isso significa que o mesmo não pode atuar por equipes diferentes.

1.7 – Atletas Federados (amadores ou profissionais) seja das modalidades de futebol; futebol de salão ou futsal, bem como, atletas que estão participando (inscritos atualmente/no decorrer das competições) de qualquer competição que contenha em sua denominação/seja organizada por "liga amadora", não poderão participar da competição, sob pena de eliminação e demais penalizações perante o Tribunal Arbitral.

§ 1º - A única exceção será quanto a atletas sub-17 (nascidos até 31/12/2005).

2. DAS PARTIDAS:

2.1 - É de obrigação das equipes estar adequadamente uniformizadas para os jogos, mantendo um padrão de logos, fontes e cores. Não será permitido o uso de coletes e é de suma importância que as equipes tenham um segundo uniforme vez que, declarando a arbitragem a impossibilidade das equipes se enfrentarem face a semelhança dos uniformes, haverá um sorteio e a equipe vencida terá 20 (vinte) minutos para apresentar-se novamente apta, sob pena de ser declarado W.O.

2.2 - Não será permitido uso de meias, apenas meiões.

2.3 – Não será obrigatório o uso de caneleira.

2.4 - Todo atleta deve apresentar documentação de identificação física e original (cópia colorida autenticada também será aceita). Identidade; carteira de motorista; carteira de trabalho ou passaporte são exemplos dos documentos válidos. Não será aceita documentação por foto, aplicativo e etc.

2.5 - A taxa de arbitragem será de R\$ 160,00 (cento e sessenta reais) por equipe e deve ser paga em espécie ou pix (CNPJ 21.773.406/0001-87 - BENEFICIÁRIO: AMISTOSOS EVENTOS LTDA ME), antes do jogo, sob pena de ser considerado W.O, sem prejuízo de eventual punição pelo Juízo Arbitral.

2.6 – Será utilizada a regra do Futebol 7, regras do fut7, de acordo com o livro de regras, edição 2020, da FF7PR e confederação brasileira de fut7, com eventuais alterações aqui expostas.

2.7 – Para iniciar o jogo, cada equipe deve ter em campo, no mínimo 5 (cinco) atletas, encerrando-se a partida com 4 (quatro) atletas em campo será considerada perdedora por W.O. Nesses casos nem a equipe e nem os atletas terão as penas de multa e de suspensão, apenas a eliminação.

2.8 - Atendimento em campo ao atleta só será autorizado pelo árbitro, devendo o atleta atendido sair do campo (pela parte mais próxima) sendo obrigatória a sua substituição devido ao atendimento.

2.9 – Não será permitido uso de brinco, colares, pulseiras, piercing, alargadores, alianças, ou qualquer tipo de metal, que possam ser um risco a integridade física do atleta que faz uso e de seu adversário.

2.10 – Tornozeleiras, ataduras, ou meias de cor diferentes a dos meiões, não poderão ser utilizadas por cima dos meiões.

3. TEMPO DE JOGO;

3.1 - Os jogos terão 50 minutos de duração, dividido em 2 tempos de 25 minutos.

§ 1º – **NÃO haverá tolerância de atraso para o início jogo, devido aos jogos serem nos horários de locações.**

4. SUSPENSÕES E PUNIÇÕES;

4.1 - O atleta que receber 2 cartões amarelos ou 1 cartão vermelho (cabará julgamento de acordo com relatório do árbitro), estará automaticamente suspenso da próxima partida. Os cartões amarelos são acumulativos.

§ 1º - Se o atleta que já tem um cartão amarelo, na sequência dos jogos, o mesmo tomar seu segundo amarelo e no mesmo jogo tomar um cartão vermelho, o atleta irá cumprir dois jogos de suspensão. Um jogo pelo segundo amarelo e um jogo pelo cartão vermelho.

4.2 – As substituições são executadas na zona de defesa, próximo a linha do meio campo, onde o atleta que está saindo deve também sair pela lateral onde está o seu banco de reservas e assim quem estiver entrando deve esperar o substituído ultrapassar a linha lateral.

4.3 - Os atletas ou membros da Comissão Técnica que se envolverem em tumultos, agressões físicas, ofensas à arbitragem, a outros atletas ou organizadores do evento, dentro ou fora do jogo, uniformizados ou não, serão submetidos a julgamento pelo Juízo Arbitral.

5. DO JUÍZO ARBITRAL

5.1 – Compete ao JUÍZO ARBITRAL, organizado por advogado especializado na área desportiva, para que de maneira célere e simples, processe e julgue as pessoas físicas e/ou jurídicas que infringirem os regulamentos.

5.2 - Serão aplicadas as penas previstas no CBJD (código brasileiro de justiça desportiva vigente) ou outra pelo juízo arbitral definida, observando os princípios que regem a justiça desportiva, bem como, as alterações trazidas dentro do próprio regulamento e termo de adesão. Sobre o procedimento aplicado, também será utilizado como BASE o CBJD, mas, tendo autonomia para processar e julgar da forma que melhor aprover o Juízo Arbitral, inclusive com regras aqui estabelecidas.

5.3 - Os processos serão instaurados da seguinte maneira:

§ 1º - A comissão organizadora encaminhará relatório/termo de encaminhamento das partidas para a apuração de eventual irregularidade/responsabilização/punição;

§ 2º - Atletas e clubes (apenas) poderão propor denúncia (modelo será disponibilizado no e-mail dos clubes inscritos), ao valor de R\$ 300,00 (trezentos reais), para o e-mail: pretodu@amistosos.com.br. A denúncia só será avaliada com a confirmação de compensação do valor citado. A conta para depósito é: Banco do Brasil – CC:126757-4 – AG: 0352-2 – BENEFICIÁRIO: AMISTOSOS EVENTOS LTDA ME. CHAVE PIX: CNPJ 21.773.406/0001-87.

§ 3º - Após o envio dos documentos citados nos parágrafos anteriores, será dada ciência a parte contrária/interessados para que no prazo de 48 (quarenta e oito horas), ofereçam resposta/defesa, juntando as provas que julgarem necessárias.

§ 4º - Com ou sem a resposta citada acima, o juízo arbitral julgará a demanda, de maneira fundamentada no prazo de 5 (cinco) dias úteis. Da decisão não caberá recurso.

§ 5º - Se a denúncia proposta na forma do § 2º for julgada procedente, o valor será devolvido à parte.

5.4 - Em caso de W.O (ou similar), ficam equipe e atletas inscritos suspensos por 365 (trezentos e sessenta cinco) dias, a contar da data do W.O de todo e qualquer evento organizado pela AMISTOSOS. Passado tal prazo, para a equipe participar novamente das competições organizadas pela AMISTOSOS deverá pagar o valor de R\$ 200,00 (duzentos reais), bem como, cada atleta inscrito que desejar participar pagará multa no valor de R\$ 50,00 (cinquenta reais).

§ 1º - Se o clube avisar com antecedência de 48h (quarenta e oito horas) antes do horário da partida que não irá comparecer (desistência prévia), será condenada ao pagamento da taxa de arbitragem R\$ 360,00 (trezentos e sessenta reais), ficando livre das suspensões. Desejando retornar no próximo ano, será devido o valor de R\$ 100,00 (cem reais) pela equipe e R\$ 25,00 por cada atleta.

5.5 - Em caso de briga generalizada, **os times e os atletas constante em sumula daquele jogo, serão eliminados da competição sem a obrigatoriedade de se instaurar o procedimento citado, sem prejuízo das demais punições perante o Juízo Arbitral.**

§ 1º - Atleta inscrito que não constar na súmula por qualquer motivo, mas, que participe da briga, responderá na forma do caput.

5.6 – As equipes respondem sobre as atitudes dos seus torcedores. A equipe que identificar os torcedores infratores mediante a confecção de Boletim de Ocorrência quanto a infração do mesmo, terá sua pena diminuída.

6. FÓRMULA DE DISPUTA

6.1 – Em confronto mata-mata, estilo Copa do Brasil, teremos dois jogos (ida e volta) para determinar quem passa a próxima fase.

§ 1º – Passará de fase e segue adiante na competição a equipe que somar mais pontos nos dois jogos. Em caso de empate na pontuação, o saldo de gols define o classificado. Sendo o saldo de gols iguais ou caso as duas partidas terminem empatadas o classificado será decidido no shot out, sendo 3 cobranças. Havendo novo empate passam as cobranças alternadas.

§ 2º – A ordem dos jogos, mandante e visitante já está definido após sorteio, onde a equipe que se encontra na parte superior do confronto, jogará em casa o primeiro jogo.

§ 3º – Nas semifinais os mandos (jogos de ida e volta) de campos serão definidos por sorteio.

7. DO JOGO;

7.1 – Dias e horários dos jogos serão alinhados e definidos entre os representantes de cada equipe e a organização Amistosos.

7.2 – O jogo FINAL, a decisão da competição será em apenas um jogo a ser realizado na Bigbol.

8. NOTA FINAL;

8.1 – O termo de adesão é parte integrante desse regulamento.

8.2 - Os casos omissos ou conflitantes a esse regulamento serão discutidos e resolvidos pela comissão organizadora ou TRIBUNAL ARBITRAL, respeitando sempre os princípios inerentes a justiça desportiva.