



**SUPERCOPA AMISTOSOS DE FUTSAL
TROFÉU CJOGA**

2025 – 4ª Edição

REGULAMENTO

Todos os jogos irão seguir as regras oficiais da Confederação Brasileira de Futsal.

1. DOS INSCRITOS;

1.1 - Cada agremiação poderá inscrever no máximo 20 (VINTE) atletas em sua equipe e 4 (quatro) integrantes de comissão técnica. Podendo participar apenas 14 (quatorze) atletas e 2 (dois) integrantes da comissão técnica em cada partida.

§ 1º - As inscrições serão realizadas no máximo até 48 (quarenta e oito) horas antes do primeiro jogo da equipe.

§ 2º - As inscrições poderão ser realizadas até o final da primeira fase.

§ 3º - A responsabilidade pela inscrição dos atletas e de suas condições de jogo cabe à equipe e não à organização da competição, sendo ressaltado que não caberá à organização cientificar ou verificar a regularidade dos atletas previamente à inscrição.

1.2 – Para realizar as inscrições cada agremiação receberá um link a ser disponibilizado pela organização com antecedência mínima de 07 (sete) dias do início da competição.

§ 1º - Para que a equipe consiga adicionar o atleta a sua equipe no link de inscrição, o mesmo deverá efetuar um cadastrado no site (www.amistosos.com.br) na aba “cadastrar atleta”. Apenas será considerada válida a inscrição do atleta se regularmente preenchidos todos os campos de documentação constantes no link, incluindo, mas não se restringindo à:

- a) Nome Completo;
- b) CPF;
- c) RG;

- d) Data de Nascimento;
- e) Foto;
- f) Telefone.

§ 2º - Após a inscrição de atletas, as equipes poderão excluir apenas aqueles que não tenham sido registrados em súmula através da apresentação de documentos e número na súmula para jogar.

§ 3º - Caso o atleta venha sofrer alguma lesão que o impeça de continuar na competição, o mesmo poderá ser excluído e a equipe terá o direito de preencher a vaga com um novo atleta, desde que seja feita a apresentação de um laudo médico comprovando a lesão. Onde o prazo de inscrição continua válido.

1.3 - Para disputar a fase eliminatória, o atleta necessariamente precisa ter constado em súmula em ao menos uma partida da fase classificatória, mesmo que permaneça no banco durante sua integralidade.

1.4 – Cada atleta só pode disputar uma competição, ou SUPERCOPA ou TROFÉU CJOGA. Nenhum atleta poderá jogar duas competições simultaneamente, sob pena de enquadramento como atleta irregular.

1.5 - A pena para jogador irregular será a perda dos pontos dos jogos a qual o atleta atuou.

1.6 – Atletas Federados ou profissionais, seja das modalidades de futebol; futebol de salão ou futsal, bem como, atletas que estejam participando (inscritos atualmente/no decorrer das competições), não poderão participar da competição, durante todo o ano vigente, sob pena de eliminação e demais penalizações perante o Tribunal Arbitral.

§ 1º - A única exceção será quanto a atletas sub-17 (nascidos até 31/12/2008).

§ 2º - Apenas será permitida a participação de atletas nascidos até 31/12/2009.

§ 3º - Ainda que federado ou profissional, o atleta apenas será considerado irregular para a organização caso entre em campo, ou seja, tenha sido registrado em súmula. Caso contrário, até que participe de qualquer partida na condição federado/profissional, estará apto para participar na presente competição.

1.7 - Apenas poderão participar da competição equipes que estiverem em dia com suas obrigações financeiras com a organização até a data limite de **12/09/2025**.

2. DAS PARTIDAS

2.1 – As rodadas serão realizadas no meio de semana, à noite.

2.2 - É de obrigação das equipes estar adequadamente uniformizadas para os jogos.

§ 1º - Não será permitido o uso de coletes.

§ 2º - Será permitido o uso de camisas e shorts térmicos, desde que todas as camisas térmicas da equipe sejam da mesma cor, cabendo à arbitragem a verificação de regularidade, não existindo necessidade de semelhança para shorts térmicos;

§ 3º - As equipes deverão possuir dois jogos de uniformes de cores diversas.

§ 4º - Caso a arbitragem verifique impossibilidade das equipes se enfrentarem devido a semelhança dos uniformes, haverá um sorteio e a equipe vencida terá 20 (vinte) minutos para apresentar-se novamente apta, sob pena de ser declarado W.O.

§ 5º - Não existe equipe mandante na presente competição, inexistindo preferência quanto a

eventual semelhança de uniformes.

§ 6º - Não será permitida a utilização e shorts com bolsos.

§ 7º - Caso a equipe necessite utilizar um jogador de linha no gol, o atleta não poderá utilizar colete. Será necessário camisa diversa dos demais (goleiro e jogadores de linha) para que o jogador de linha atue no gol, desde que esta mantenha a mesma numeração que o atleta utilizava na linha. Não sendo cumpridos os requisitos acima, a equipe será punida com derrota técnica por 3x0.

§ 8º - Caberá exclusivamente às equipes as tratativas para evitar correspondência de uniformes.

§ 9º - Não será permitido uso de meias, apenas meiões.

§ 10º - Estaliberado o uso de Tornozeleiras, ataduras, ou meias de cor diferentes a dos meiões, desde a cor do meião continue predominando.

§ 11º - Não será permitido uso de brinco, colares, pulseiras, piercing, alargadores, ou qualquer tipo de metal que possam ser um risco à integridade física do atleta que faz uso e de seu adversário. No caso de aliança, basta colocar um esparadrapo por cima e esta liberado.

2.3 - Será obrigatório o uso de caneleira, sendo feita a ressalva que papelão e similares não se enquadram como caneleiras.

2.4 - Todo atleta deve apresentar documentação de identificação física e original (cópia colorida autenticada também será aceita). Serão aceitos como documentos:

- a) CI/RG;
- b) CNH;
- c) Carteira de trabalho;
- d) Carteira funcional (EX. OAB);
- e) Certificado de reservista;
- f) Passaporte;

§ 1º - Não será aceita documentação por foto, aplicativo e etc.

§ 2º - Na hipótese do atleta comparecer após o início do jogo, poderá ingressar na partida mediante apresentação do documento na mesa de arbitragem

§ 3º - Os documentos deverão ser entregues ao representante da arbitragem antes do apito inicial da partida. Se o atleta chegar atrasado, ele deverá se dirigir diretamente à mesa de arbitragem e apresentar o seu documento antes de entrar no jogo.

§ 4º - Caso o atleta participe da partida sem ter apresentado o documento e isso seja identificado durante o jogo, independentemente do tempo em que ele tenha jogado, ele deverá sair de quadra, receberá cartão amarelo e deverá regularizar a situação (apresentando o documento) para voltar a jogar.

§ 5º - Se o atleta regularizar a situação antes do término da partida, com a súmula ainda em aberto, a equipe perderá apenas um (1) ponto na classificação geral. Caso o atleta não apresente o documento até o final da partida, a equipe perderá três (3) pontos na classificação geral. Em ambas as situações, o atleta deverá realizar uma ação social a ser estipulada pelo Tribunal Arbitral.

§ 6º - Em ambas as situações, caso certificada a identidade do atleta, este não será considerado irregular, tratando-se apenas uma punição aplicada ao erro da equipe e do atleta.

§ 7º - Se a equipe infratora (que não apresentar o documento do atleta até o final do jogo) vencer a partida, será declarada derrotada, não somando pontos e perdendo mais três (3) pontos na classificação geral. A equipe não infratora será considerada vencedora, somando os três (3) pontos na classificação geral. Os gols da partida serão válidos para o saldo de gols e artilharia.

2.5 - A taxa de arbitragem será de R\$ 130,00 (cento e vinte reais) por equipe e deve ser paga em espécie ou PIX (**9c3d5543-40f1-4013-ad81-2ce1a7fcd117** - BENEFICIÁRIO: AMISTOSOS EVENTOS LTDA ME – banco CRESOL), antes do jogo, sob pena de ser considerado W.O, sem prejuízo de eventual punição pelo Juízo Arbitral.

§ Único - O Pagamento deverá ser realizado até as 11h:59min do dia do jogo.

- a) Descumprimento do prazo de pagamento importará em multa de 20% (vinte por cento) no valor total da arbitragem para o referido jogo.
- b) Não sendo realizado o pagamento antes do início da partida, a equipe será penalizada com W.O.

2.6 – Para que a equipe não perca de W.O, a mesma deve ter o número mínimo de 3 (três) atletas para o início da partida.

2.7 - Em caso de derrota técnica, serão contabilizados os gols para tabela de artilheiros, cartões e relatórios previstos em súmula, independente do resultado final de 3x0.

§ Único – Caso o resultado da partida encerrada por derrota técnica seja de diferença superior a 3 gols em favor da equipe não infratora, será mantido o resultado.

2.8 – Cada equipe tem por dever levar uma bola oficial em condições de jogo. A organização irá fornecer uma bola em cada quadra, porém as equipes têm a obrigação de levar a sua bola, para aquecimento e eventual necessidade de utilizar em jogo.

2.9 - As partidas não terão acompanhamento de ambulância móvel, visto se tratar de evento amador.

3. TEMPO DE JOGO

3.1 – Os jogos serão terã 40 (quarenta) minutos de duração total, dividido em 2 tempos de 20 minutos, sendo os 3 (três) últimos minutos de cada tempo cronometrados.

§ 1º – Haverá tolerância de 15 (quinze) minutos para o primeiro jogo. Após o período de carência, a equipe em atraso sofrerá punição de W.O.

§ 2º - Não haverá tolerância nas demais partidas da rodada, devendo as mesmas começarem nos horários marcados.

4. SUSPENSÕES E PUNIÇÕES

4.1 - O atleta que receber 3 cartões amarelos ou 1 cartão vermelho (caberá julgamento de acordo com relatório do árbitro), estará automaticamente suspenso da próxima partida. Os cartões amarelos são zerados para segunda fase.

§ 1º – Cumprirá suspensão o atleta que no último jogo da primeira fase receber o terceiro cartão amarelo, ficando fora do primeiro jogo da segunda fase.

§ 2º – Caso o atleta que já tem dois cartões amarelos, na sequência dos jogos/rodadas, tome seu terceiro amarelo e no mesmo jogo tomar um cartão vermelho, irá cumprir dois jogos de suspensão. Um jogo pelo terceiro amarelo e um jogo pelo cartão vermelho.

4.2 - Em caso de eliminação (seja por W.O ou por alguma irregularidade), todos os jogos antecedentes à punição serão válidos exceto o último jogo da equipe infratora, situação na qual a equipe rival será beneficiada com vitória pelo placar de 3x0.

§ 1º - Os jogos ainda não realizados serão considerados W.O (3x0) a favor da equipe não infratora.

§ 2º - Na fase de mata-mata, quartas de finais, semifinais e final, a equipe adversária que confrontou com a equipe eliminada, ganhará a chance de voltar a competição, sendo beneficiada pela eliminação.

4.3 - Os atletas ou membros da Comissão Técnica que se envolverem em tumultos, agressões físicas, ofensas à arbitragem, a outros atletas ou organizadores do evento, dentro ou fora do jogo, uniformizados ou não, serão submetidos a julgamento pelo Juízo Arbitral, sendo passíveis de todas as punições previstas no presente regulamento, inclusive exclusão.

§ Único - Caso algum atleta seja lesionado por ação deliberada, violenta ou temerária de atleta rival, auferida a partir do relatório de arbitragem, vídeos e imagens, o atleta infrator será

submetido à julgamento pelo juízo arbitral, podendo ser punido de acordo com a gravidade da lesão.

4.4 – Em caso de eliminação, seja de qualquer natureza, não será devolvido o valor de investimento das equipes referente a taxa de inscrição.

5 - DO JUÍZO ARBITRAL

5.1 – Compete ao JUÍZO ARBITRAL, organizado por advogado especializado na área desportiva, para que de maneira célere e simples, processe e julgue as pessoas físicas e/ou jurídicas que infringirem os regulamentos.

5.2 - Serão aplicadas as penas previstas no CBJD (código brasileiro de justiça desportiva vigente) ou outra pelo juízo arbitral definida na cláusula 5.7, observando os princípios que regem a justiça desportiva, bem como as alterações trazidas dentro do próprio regulamento e termo de adesão. Sobre o procedimento aplicado, também será utilizado como BASE o CBJD, mas, tendo autonomia para processar e julgar da forma que melhor aprouver o Juízo Arbitral, inclusive com regras aqui estabelecidas.

5.3 - Os processos serão instaurados da seguinte maneira:

§ 1º - A comissão organizadora encaminhará relatório/termo de encaminhamento das partidas para o tribunal arbitral, no intuito apuração de eventual irregularidade/responsabilização/punição;

§ 2º - O Tribunal Arbitral cientificará a equipe sob análise por e-mail acerca do enquadramento de sua conduta dentro do presente estatuto.

§ 3º - Exclusivamente atletas e equipes poderão propor denúncia no prazo de 48 (quarenta e oito) horas após os fatos relatados, mediante depósito valor de R\$ 300,00 (trezentos reais), para o e-mail: tribunal.juridico@amistosos.com.br. A denúncia só será avaliada com a confirmação de compensação do valor citado. A conta para depósito é: SICREDI DEXIS – AG: 0718 – Conta corrente: 38674-2 - BENEFICIÁRIO: AMISTOSOS EVENTOS LTDA ME. CHAVE PIX: CNPJ 21.773.406/0001-87.

§ 4º - O procedimento do tribunal arbitral poderá ser aberto a qualquer momento de ofício pela organização da “Amistosos Eventos”.

§ 5º - Após o envio dos documentos citados nos parágrafos anteriores, será dada ciência a parte contrária/interessados para que no prazo de 48 (quarenta e oito horas), ofereçam resposta/defesa, juntando as provas que julgarem necessárias. O protocolo da manifestação do acusado será efetivado por meio de envio de e-mail para tribunal.juridico@amistosos.com.br

§ 6º - Com ou sem a resposta citada acima, o juízo arbitral julgará a demanda, de maneira fundamentada no prazo de 5 (cinco) dias úteis. A publicação da decisão será realizada no site www.amistosos.com.br.

§ 7º - Da decisão do § 5º não caberá recurso.

§ 8º - Se a denúncia proposta na forma do § 2º for julgada procedente, o valor será devolvido à parte.

§ 9º - Caso a denúncia for julgada improcedente, o valor será rateado igualmente entre a equipe denunciada e a “Amistosos Eventos”.

5.4 - Em caso de W.O, a equipe infratora será automaticamente eliminada da competição. A equipe poderá ser inscrita na próxima edição da competição mediante o pagamento do valor de 1 (um) salário mínimo em conjunto à inscrição, bem como cada atleta que não compareceu deverá pagar a quantia de R\$ 200,00 (duzentos reais), caso queira ser reintegrado.

§1º - Caso uma equipe inscreva mais do que 08 (oito) atletas reintegrados, deverá necessariamente cumprir integralmente os requisitos do caput.

§ 2º - Se a equipe avisar com antecedência de 48h (quarenta e oito horas) antes do horário da partida que não irá comparecer (desistência prévia), será condenada ao pagamento da taxa de arbitragem de ambas equipes - R\$ 260,00 (duzentos e secenta reais) e será automaticamente excluída da competição, bem como o placar final da partida será de 3x0 para o time não infrator. Os R\$ 260,00 (duzentos e secenta reais) deverão ser pagos até 48 (quarenta e oito horas) após o horário marcado da partida, sob pena das disposições do caput.

5.5 - Em caso de briga generalizada, os times serão eliminados da presente competição e de outras organizadas pela empresa organizadora, sem a obrigatoriedade de se instaurar o procedimento citado na cláusula 8.3, bem como os atletas registrados na súmula da partida ficarão suspensos 365 (trezentos e sessenta e cinco) dias, sem poder participar de nenhum evento organizado por esta entidade e inexistindo possibilidade de recurso da decisão, sem prejuízo das demais sanções citadas na cláusula 6.7.

§ 1º – A equipe que conseguir singularizar os atletas infratores não será punida, desde que em consonância com a denúncia/relato do árbitro.

§ 2º - Caso seja verificada agressão ou tentativa a qualquer oficial de arbitragem ou autoridade da comissão organizadora, o infrator será automaticamente eliminado da presente competição e de outras organizadas pela “Amistosos Eventos”, podendo ainda, de acordo com a gravidade, ser banido em definitivo, sem a obrigatoriedade de se instaurar o procedimento citado na cláusula 8.3, e sem prejuízo das demais sanções citadas na cláusula

8.7. A punição da equipe será também a eliminação.

5.6 – As equipes respondem sobre as atitudes dos seus torcedores, e serão submetidas a análise e julgamento por qualquer ato de sua torcida, seja racismo, preconceito, ofensas a arbitragem, agressões físicas a qualquer pessoa, invasões de quadra, e demais atitudes que incorrem ao esporte sendo passíveis de todas as punições previstas no presente regulamento, inclusive exclusão.

5.7 – As sanções do Juízo Arbitral poderão ser as seguintes, as quais poderão ser cumuladas e diminuídas em julgamento pelo juízo arbitral;

a) Advertência;

- b) Ação Social de doação de caixas de leite (contendo ao menos 12 – doze – unidades cada) para qualquer instituição de caridade da cidade de Maringá-PR ou região. A quantidade de caixas de leite será determinada pelo juízo arbitral de acordo com a gravidade da situação, considerando o mínimo de 1 (uma) e o máximo de 10 (dez).
- c) Multa pecuniária de R\$ 50,00 (cinquenta reais) à R\$ 200,00 (duzentos reais) para atletas e de R\$ 100,00 (cem reais) à R\$ 1.000,00 (um mil reais) para equipes. O valor será determinado pelo juízo arbitral de acordo com a gravidade da situação;
- d) Suspensão da torcida do time de 1 (uma) à 6 (seis) partidas. A duração da suspensão será determinada pelo juízo arbitral de acordo com a gravidade da situação
- e) Suspensão do atleta de 1 (uma) à 3 partidas. A duração da suspensão será determinada pelo juízo arbitral de acordo com a gravidade da situação;
- f) Suspensão do atleta da competição;
- g) Exclusão da equipe da competição;

5.8 – O árbitro é a autoridade máxima da partida, de modo que o relato em súmula possui presunção de veracidade, cabendo à equipe interessada fazer prova em contrário.

participar na partida findo o prazo da suspensão imposta, sob pena de enquadramento como atleta irregular.

6. FÓRMULA DE DISPUTA:

SUPERCOPA

6.1 - Serão 32 (trinta e duas) equipes divididas em 8 (oito) grupos com 4 (quatro) equipes. As equipes se enfrentarão entre seus próprios grupos. Classificam-se as 2 (duas) primeiras colocadas de cada grupo, que se enfrentarão conforme segue:

Oitavas de Finais

1ª do grupo A x 2ª. Do grupo B (jogo 1)

1ª do grupo C x 2ª. Do grupo D (jogo 2)

2ª do grupo A x 1ª. Do grupo B (jogo 3)

2ª do grupo C x 1ª. Do grupo D (jogo 4)

1ª do grupo E x 2ª. Do grupo F (jogo 5)

1ª do grupo G x 2ª. Do grupo H (jogo 6)

2ª do grupo E x 1ª. Do grupo F (jogo 7)

2ª do grupo G x 1ª. Do grupo H (jogo 8)

Quartas de Finais

Vencedor do jogo 1 x vencedor do jogo 2 (jogo 9)

Vencedor do jogo 5 x vencedor do jogo 6 (jogo 10)

Vencedor do jogo 3 x vencedor do jogo 4 (jogo 11)

Vencedor do jogo 7 x vencedor do jogo 8 (jogo 12)

Semifinais

Vencedor do jogo 9 x vencedor do jogo 10 (jogo 13)

Vencedor do jogo 11 x vencedor do jogo 12 (jogo 14)

Final

Vencedor do jogo 13 x vencedor do jogo 14;

TROFÉU WALTER CARDOSO:

6.1 - Serão 16 (dez) equipes divididas em 4 (quatro) grupos com 4 (quatro) equipes. As equipes se enfrentarão entre seus próprios grupos. Classificam-se as 2 primeiras colocadas de cada grupo para a fase final, que se enfrentarão conforme segue:

Quartas de Finais

1ª do grupo A x 2ª do grupo D (jogo 1)

1ª do grupo B x 2ª do grupo C (jogo 2)

1ª do grupo C x 2ª do grupo B (jogo 3)

1ª do grupo D x 2ª do grupo A (jogo 4)

Semifinais

Vencedor do jogo 1 x vencedor do jogo 3 (jogo 5)

Vencedor do jogo 2 x vencedor do jogo 4 (jogo 6)

Final

Vencedor do jogo 5 x vencedor do jogo

7. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

7.1 - Em caso de empates entre as equipes, segue abaixo os critérios para classificação:

- 1° - em caso de duas equipes empatadas, confronto direto;
- 2° - em caso de 3 ou mais equipes empatadas, saldo de gols geral;
- 3° - maior número de vitórias;
- 4° - saldo de gols;
- 5° - menor número de cartões amarelos;
- 6° - menor número de cartões vermelhos;
- 7° - melhor ataque;
- 8° - melhor defesa;
- 9° - sorteio.

7.2 - Em caso de empate em qualquer fase eliminatória (mata-mata), os vencedores serão decididos em melhor de 3 (três) cobranças de pênaltis. Permanecendo o empate, pênaltis alternados até uma equipe errar, e a rival converter a cobrança.

9.0 – ADEQUAÇÕES FINAIS.

9.1 – O presente documento regulamentará as competições mencionadas, e todas as equipes participantes exaram sua total e inequívoca ciência de seu teor;

9.2 - Os casos omissos ou conflitantes a esse regulamento serão discutidos e resolvidos pela comissão organizadora ou TRIBUNAL ARBITRAL, respeitando sempre os princípios inerentes à justiça desportiva.

