

# Liga Amistosos de futsal - Infantil

## NÃO FEDERADO – 2026 INICIAÇÃO

Todos os jogos irão seguir as regras oficiais da Confederação Brasileira de Futsal, com as devidas especificações;

### 1. – DAS INSCRIÇÕES,

1.1- **Categorias** – Sub 07 (2019), Sub 8 (2018), sub 9 (2017), sub 10 (2016), sub 11 (2015), sub 12 (2014), sub 13 (2013).

1.2- Atletas **FEDERADOS** (em qualquer Estado), que já tenham disputado competições estaduais como Taça Paraná ou NFP, em qualquer ano anterior e não somente no ano de 2026, **NÃO podem participar desta competição.**

1.3- Pode ser inscritos até 15 atletas por equipe.

1.4- O atleta só pode jogar para apenas uma equipe, em até duas categorias, sendo a segunda categoria, uma abaixo da sua categoria de fato.

1.5- Inscrições através do link da Amistosos até o prazo estipulado no próprio link.

1.6 - Somente poderão ser inscritos e ficar no banco de reservas 2 representantes da equipe (técnico e auxiliar técnico).

## **2. DAS RESTRIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO, ADVERTÊNCIAS E PUNIÇÕES;**

2.1 - Atletas federados, ou que já atuaram em jogos da Taça Paraná ou NFP em anos anteriores, não apenas no ano de 2026, não podem participar. Será considerado atleta irregular.

2.2 - Fica vedada a participação de atletas que estejam regularmente inscritos e participando, neste ano vigente de 2026, de competições consideradas de nível técnico superior ao de iniciação esportiva. Tais como:

- Maringá CUP;
- Talents Cup;
- Liga Metropolitana de Maringá de Futebol de Campo;
- Liga Kids de Futebol 7 Maringá;
- Gran prix da cidade de Anglo;
- Competições inter-regionais, interestaduais, seja de futsal, futebol de campo ou fut 7;
- Festival Bless Escolar de futsal.

2.3- A equipe que atuar com atleta irregular em algum jogo, será considerada perdedora, independente do placar, e a outra equipe considerada vencedora, onde os dados lançados em súmula válidos para saldo de gols e artilharia. O placar será de 3x0. E o atleta eliminado da competição.

2.4- Em caso da equipe irregular ser a perdedora, a mesma será punida em 3 pontos negativos na classificação geral e o atleta eliminado da competição.

2.5- O atleta só pode atuar por uma equipe (instituição), mesmo que em categorias diferentes. Caso aconteça, o atleta atue por duas instituições diferentes, ele é eliminado da competição e a segunda equipe a qual ele atuou perderá os pontos dos jogos aos quais ele atuou. A equipe que confrontou contra a equipe infratora, receberá os pontos em caso de derrota. Caso a equipe infratora tenha sido derrotada nos jogos que atuou com o atleta irregular, a mesma será punida em 3 pontos negativos na tabela de classificação. Em caso de vitória a equipe que utilizou o atleta após ele ter jogado inicialmente por uma outra equipe, perderá os pontos. Na mesma instituição (equipe) o atleta pode atuar em duas categorias.

2.6- Os atletas ou membros da Comissão Técnica que se envolverem em tumultos, ofensas e agressões (físicas e verbais), à arbitragem, a outros atletas ou organizadores do evento, dentro ou fora do jogo, uniformizados ou não, serão submetidos a julgamento pela

organização, podendo tomar punição de jogos ou ação social, bem como serem eliminados da competição.

2.7- As equipes respondem sobre as atitudes dos seus torcedores e pais, e serão submetidas a análise e julgamento por qualquer ato de sua torcida, seja racismo, preconceito, ofensas a arbitragem, ou a atletas e professores, agressões físicas a qualquer pessoa, invasões de quadra, e demais atitudes que incorrem ao esporte.

2.8- Os árbitros terão total autoridade para convidar qualquer torcedor que exceder os limites do respeito, a se retirarem do local de jogo. Caso aconteça essa situação o jogo só se reinicia com a retirada do torcedor em questão. Não sendo compreendido e o torcedor se negando a se retirar, o jogo é encerrado e a equipe a qual esse torcedor pertence é considerada derrotada e o torcedor será julgado pelo tribunal arbitral. Nesse caso a orientação é que a equipe de arbitragem se direcione ao professor da equipe para o mesmo informar e conduzir o torcedor para fora.

2.9- A equipe que perder de WO, terá de pagar as duas taxas de arbitragem do dia do jogo, caso queira continuar na competição, caso não venha a pagar, está eliminada e caso queira jogar a próxima edição terá de pagar uma multa de R\$ 400,00 reais.

2.10 - Já o segundo WO da equipe em questão, a mesma é eliminada.

3.0 As sanções poderão ser as seguintes, as quais poderão ser cumuladas e diminuídas em julgamento pela comissão organizadora e seu tribunal arbitral;

- a) Advertência;
- b) Ação Social de doação de caixas de leite (contendo ao menos 12 – doze – unidades cada) para qualquer instituição de caridade da cidade de Maringá-PR ou região. A quantidade de caixas de leite será determinada pelo juízo arbitral de acordo com a gravidade da situação, considerando o mínimo de 1 (uma) e o máximo de 10 (dez).
- c) Multa pecuniária de R\$ 50,00 (cinquenta reais) à R\$ 200,00 (duzentos reais) para atletas e de R\$ 100,00 (cem reais) à R\$ 1.000,00 (um mil reais) para equipes. O valor será determinado pelo juízo arbitral de acordo com a gravidade da situação;
- d) Suspensão da torcida do time de 1 (uma) à 6 (seis) partidas. A duração da suspensão será determinada pelo juízo arbitral de acordo com a gravidade da situação

- e) Suspensão do atleta de 1 (uma) à 3 partidas. A duração da suspensão será determinada pelo juízo arbitral de acordo com a gravidade da situação;
- f) Suspensão do atleta da competição;
- g) Exclusão da equipe da competição;
- h) Nos casos em que, os atletas que por ventura tenham seus pais envolvidos nos indicativos acima mencionados, de acordo com a gravidade, podem ser eliminados da competição.

### **3. ATLETAS FEMININAS;**

- a. - Será permitido a utilização de atletas femininas durante a competição, porém, somente uma menina em quadra. Nunca duas ou mais. Desde que as mesmas tenham nascido no ano referente a sua categoria.

### **4. DOCUMENTOS VÁLIDOS PARA A PARTICIPAÇÃO NOS JOGOS;**

- 4.1 - Para todas as categorias, serão válidos todos documentos oficiais com foto, além da carteirinha escolar de sua instituição de ensino do ano de 2026 com foto e data de nascimento ou declaração escolar com foto e carimbo da escola ou escolinha de futsal.
- 4.2- Documentos SEM FOTO não serão aceitos. CPF e certidão de nascimento não podem!
- 4.3- Nenhum atleta sem a devida documentação participará dos jogos.
- 4.4- Não pode em hipótese alguma documentação digital e/ou foto no celular.
- 4.5- Cópias coloridas e autenticadas são consideradas oficiais, portanto aceitas.

## **5. DOS EQUIPAMENTOS DE JOGO;**

**5.1** Caneleira – o uso de caneleira é obrigatório.

**5.2** Equipes devidamente uniformizadas, com cores de calções e meções iguais.

**5.3** Cada equipe deve levar uma bola da categoria em condições de jogo. As bolas são de obrigatoriedade das escolinhas.

**5.4** Caso a equipe precise utilizar algum atleta de linha no gol, basta ter uma camiseta diferente a ambas equipes, não necessariamente com o mesmo número que o atleta em questão estava utilizando na linha, desde que não tenha o novo número registrado em súmula e com a ciência da arbitragem.

## **6. TEMPO DE JOGO;**

6.1- Categoria sub 7, sub 9 e sub 11 – dois tempos de 13 minutos, sendo que em toda competição o último minuto dos dois períodos, é cronometrado.

6.2 - Categorias sub 13 e sub 15 – dois tempos de 15 minutos, sendo que em toda competição o último minuto dos dois períodos, é cronometrado.

## **7. - Dos cartões amarelos e vermelhos,**

- a. Os cartões amarelos não serão cumulativos e não terão que cumprir punição. São válidos apenas para o mesmo jogo em situação de receber o segundo amarelo e por consequência o vermelho.
- b. Já os cartões vermelhos seguem a regra normal e terá de cumprir um jogo de suspensão, independente da fase dos jogos.
- c. A equipe de arbitragem esta orientada a fazer uma arbitragem pedagógica e evitar ao máximo os cartões, em especial para as categorias sub 7 e 9. Porém se entenderem que atletas acabam passando dos limites, irão cumprir a regra claramente.

- d. Os professores, podem e devem auxiliar os árbitros nessa questão, não pensando em se beneficiar ou prejudicar o seu adversário, mas sim de corrigir o atleta, orientar, tirar do jogo se for o caso.
- e. O árbitro, se achar conveniente, ele pode pedir para o professor substituir o atleta por alguma entrada mais firme ou agressão verbal, mas cabe somente ao árbitro analisar e decidir por essa decisão ou de fato o cartão.

#### **8. – Das Taxas de jogo,**

- a. - As taxas de arbitragens, no valor de R\$ 90,00, devem ser pagas ao 12hs do dia do jogo, ou seja, de forma antecipada.
- b. – O pagamento feito após o horário estipulado ou na hora do jogo, terá multa de 20%.
- c. - Caso a taxa não seja paga de forma antecipada o jogo não terá início.
- d. – Caso a multa não seja paga junto a taxa de arbitragem, a equipe perderá 1 ponto na tabela de classificação.

#### **9. Formulas de disputas;**

##### **Categorias sub 7, sub 11 e sub 15;**

Sendo 6 ou 7 equipes participantes, grupo único, onde todos jogam entre si em turno único, classificando as 4 (quarto) melhores para a semifinais.

1° x 4°  
2° x 3°

Onde os 1° e 2° colocados jogam a favor do empate para irem à final.

##### **Critérios de desempate;**

7.1.1 Em caso de empates na pontuação na fase de grupos entre as equipes, segue abaixo os critérios para classificação;

- 1° - empate entre duas equipes – confronto direto,
- 2° - empate entre 3 ou mais equipes – saldo de gols geral;
- 3° - melhor ataque;
- 4° - melhor defesa;
- 5° - menor número de cartões amarelos;
- 6° - menor número de cartões vermelhos;
- 7° - sorteio.

### **Categorias sub 9 e sub 13;**

Serão divididas em 2 (dois) grupos, onde os jogos serão disputados em confrontos dentro do grupo, classificando os 2 (dois) primeiros colocados de cada grupo para as semifinais;

1° do grupo A x 2° do grupo B

1° do grupo B x 2° do grupo A

Onde os 1° colocados jogam a favor do empate para irem à final.

### **Critérios de desempate;**

7.1.1 Em caso de empates na pontuação na fase de grupos entre as equipes, segue abaixo os critérios para classificação;

- 1° - empate entre duas equipes – confronto direto,
- 2° - empate entre 3 ou mais equipes – saldo de gols geral;
- 3° - melhor ataque;
- 4° - melhor defesa;
- 5° - menor número de cartões amarelos;
- 6° - menor número de cartões vermelhos;
- 7° - sorteio.



[www.amistosos.com.br](http://www.amistosos.com.br)